

STEP 1 Rimuovete il vetro sul piano di gioco

1. Aprite lo sportello anteriore
2. Cercate la maniglia gialla
3. Tirate la maniglia gialla verso sinistra. Rimuovere la barra blocca vetro.
4. Fate scivolare con cautela il vetro fuori dalle guide



STEP 2 Entrate in test, menu DIAGNOSTICS

- Selezionate il ALL LAMP test:



- Mentre le Lampadine lampeggiano, pulite il piano di gioco con apposito prodotto.

- Mentre pulite, controllate e sostituite eventuali lampadine bruciate e sostituite i gommini usurati, controllando eventuali parti allentate o danneggiate



STEP 3 Sempre nel menu DIAGNOSTICS

- Selezionate lo SWITCH test:

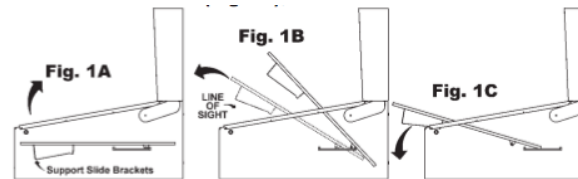


- Utilizzando una pallina azionate gli switch per controllarne l'effettivo funzionamento
- Ogni volta che viene azionato uno switch udirete un suono e sul display apparirà l'indicazione dello switch azionato
- Controllate che lo switch segnalato sia quello azionato

Manutenzione del flipper "Una volta al mese"

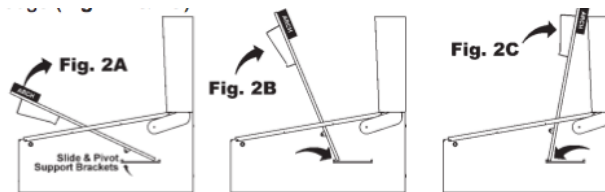
STEP 4 Alzate il piano di gioco

1- Sollevate il piano, prendendolo dal carter che protegge la buca delle palline ed appoggiatelo sui "Support slide Bracket" posti sotto il piano di gioco, come da sequenza 1A-1B-1C



2- Ora prendete il piano di fianco e tiratelo in avanti sollevandolo, in modo che si vada a bloccare contro il "Slide & Pivot Support bracket" indicato nella figura 2A.

3- a questo punto alzate il piano come da figura 2B ed appoggiatelo alla testa del flipper (figura 2C)



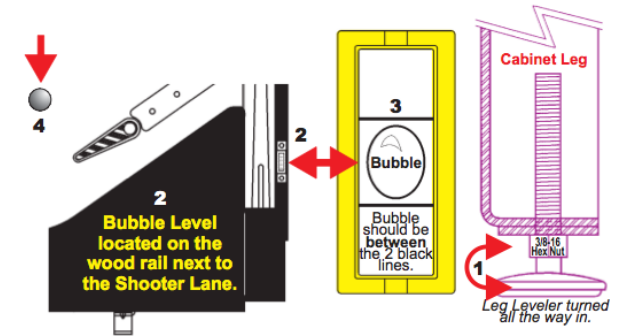
4- Ispezionate il piano di gioco controllando eventuali parti allentate o rotte. Controllate anche il fondo del mobile cercando eventuali parti cadute dal piano e verificandone la causa.

STEP 5 Controllate il funzionamento della gettoniera verificando che all'inserimento delle monete corrisponda l'effettivo accredito programmato

STEP 6 Fate una partita e controllate che le bobine e altre caratteristiche di gioco reagiscano a dovere.

Nota: esiste anche un test per questo (COIL TEST) ma riteniamo sia meglio valutare la risposta delle bobine in partita per capire meglio le reazioni: Troppo forti? Troppo deboli? Flipper poco reattivi? Ecc ecc

STEP 7 Controllate l'inclinazione del piano di gioco



- 1- Cominciate la regolazione con i piedi avvitati completamente.
- 2- Controllando la Bolla presente sul lato destro del piano di gioco, regolate i piedi anteriori e/o posteriori in modo che la bolla venga posizionata tra le due linee nere.
- 3- Utilizzate una pallina per verificare l'inclinazione orizzontale. La bolla posizionata tra le due linee indica che la pendenza è di 6,5°

STEP 8 Entrate nel menu AUDITS

- Selezionate l'icona qui sotto per entrare nell'Audits "Earnings" e "Standard"



- Controllate la voce "Earnings Audit 2, Free Game Percentage": deve rimanere sul 20-22%.
- Controllate la voce "Earnings Audit 3, Average Ball Time": sui 45-55 secondi è l'ideale.
- Controllate la voce "Standard Audit 34, Ball Search Started": tutte le volte che una pallina rimane intrappolata sul piano di gioco e quindi manca nella chiusura di uno switch per più di 12 secondi, la Cpu lancerà una "Ball Search". Una voce troppo alta significa che la pallina si incastra spesso sul piano di gioco.
- Controllate la voce "Standard Audit 40, Ball Tilt": troppi tilt indicano che qualche problema fa arrabbiare il giocatore oppure che la pallina si incastra sul piano di gioco e quindi il giocatore cerca di liberarla con la forza.