



3vs3 Beach Basket
3° MEMORIAL GIANLUCA DELLA BARTOLA
Sabato e Domenica 28 e 29 Giugno 2014
DUE GIORNI DI PURO GIOCO E DIVERTIMENTO

LOCATION:

Le partite si svolgeranno sul campo del FANTINI CLUB , via Lungomare Grazia Deledda n. 182 a Cervia. In caso di maltempo il torneo sarà annullato.

CATEGORIE AMMESSE :

SENIOR MASCHILE : Ammessi giocatori di ogni livello (minimo 8 squadre)

SENIOR FEMMINILE: Ammesse giocatrici di ogni livello (minimo 4 squadre)

Ogni squadra deve essere composta da 3 giocatori + 1 riserva (facoltativa)

FORMULA TORNEO E MODALITA' DI SVOLGIMENTO:

Il Torneo si divide in due fasi :

1^ Fase: qualificazione a gironi

Fase finale: a eliminazione diretta

Le gare inizieranno:

alle ore 15.00 di Sabato 28 giugno e termineranno alle ore 20.00,

alle ore 15.00 di Domenica 29 giugno e termineranno nel tardo pomeriggio.

Nel caso che il numero delle squadre iscritte sia superiore a 24 si giocherà anche Domenica mattina 29 giugno dalle 9.30 alle ore 13.00.

La composizione dei gironi sarà comunicata tramite sorteggio il giorno stesso del torneo e la formula verrà stabilita nel momento in cui si chiuderanno le iscrizioni in base al numero delle squadre iscritte. Nella 1^ fase a gironi, le gare di ogni girone verranno tutte svolte in un periodo di tempo limitato, evitando così attese prolungate, e sarà possibile che una squadra possa giocare due partite consecutive.

ISCRIZIONI :

Le iscrizioni verranno chiuse improrogabilmente Sabato 28 giugno alle ore 12.00 e le squadre che non si presenteranno entro il suddetto orario verranno automaticamente escluse dal torneo. Eccezioni ed eventuali rinunce dovranno essere segnalate tempestivamente all'organizzazione.

Per poter partecipare al torneo è necessario inviare una e-mail a:

- molinari_riccardo@libero.it (Riccardo Molinari - 338.3243352)
- maurizio_prati@libero.it (Maurizio Prati - 347.4522319)

con i seguenti dati:

- Nome della squadra
- Nome e cognome dei giocatori
- Nome e cognome di un referente
- Indirizzi e-mail dei giocatori
- Numero di cellulare dei giocatori
- Livello di gioco dei giocatori (categoria FIP, UISP, CSI, altri Enti, altro)

Le squadre iscritte non potranno subire variazioni di giocatori nei due giorni di durata del torneo.

QUOTA DI ISCRIZIONE :

CATEGORIA SENIOR MASCHILE E FEMMINILE :

50 euro a squadra (comprende canotta del TORNEO)

PREMIAZIONI:

1° PREMIO : MASTER FINALE UISP IN SEDE E DATA DA DEFINIRE
(premiare le squadre vincitrici di ogni categoria)

2° PREMIO : MATERIALE SPORTIVO
(premiare le squadre seconde classificate di ogni categoria)

3° PREMIO : MATERIALE SPORTIVO
(premiare le squadre terze classificate di ogni categoria)

Gadget a tutti i partecipanti + premi a sorpresa durante il torneo

REGOLAMENTO DI GIOCO (leggere con attenzione)

1. La partita si gioca su una metà campo con un canestro.
2. Ogni squadra è composta da un massimo di 4 giocatori (3 giocatori in campo e 1 sostituto).
3. È prevista la presenza di un arbitro per gara.
4. Il lancio della monetina determina quale squadra avrà il primo possesso.
5. Il gioco inizia con tre giocatori in campo. Il primo possesso negli eventuali tempi supplementari segue la regola del possesso alternato.
6. Il tempo regolare di gioco consiste in un tempo da 12 minuti. Il cronometro viene fermato solo in situazioni di palla morta o durante i tiri liberi. Vince la partita chi è in vantaggio alla fine del tempo, o chi segna per primo 21 punti. Questa regola è applicata solo nel tempo regolare, non durante i tempi supplementari.
7. Se le squadre sono in parità alla fine del tempo, la partita continua con tempi supplementari da 2 minuti, finché non si sblocca il punteggio di parità.
8. Se una squadra non si presenta in campo con 3 giocatori all'orario previsto per l'inizio della partita, perde a tavolino 21 a 0.
9. Una squadra raggiunge il bonus quando commette 7 falli di squadra.
10. **PRIMA DEL BONUS** : ad ogni fallo, prima dei 7 complessivi di squadra, si effettuerà una semplice rimessa nel punto fuori dal campo corrispondente al punto più alto della linea da 3 punti vicina alla zona dove è stato commesso il fallo.
11. **DAL BONUS** (dal settimo fallo di squadra in poi, quindi dall'ottavo): il giocatore che ha subito fallo effettua un 1+1 con rimbalzo.
12. In caso di falli antisportivi, atti violenti gravi o comportamenti scorretti, la squadra perde la partita a tavolino e può venire esclusa dal torneo.
13. Non esiste la regola dei 3 secondi in area.
14. Dopo ogni canestro in campo o sul secondo tiro libero: L'azione di gioco riprenderà con rimessa dal fondo campo con difesa attiva e la palla dovrà uscire dalla linea dei 3 punti.
15. Dopo un tiro sbagliato: se c'è rimbalzo in attacco, la squadra può continuare ad attaccare il canestro senza uscire dall'arco, se c'è rimbalzo difensivo, la squadra può giocare solo dopo aver riportato la palla all'esterno della linea da tre (palleggiando o passando).
18. Nel caso di palla contesa, la palla va alla difesa.
19. Le sostituzioni sono illimitate. Si possono effettuare sostituzioni quando il gioco è fermo.
20. Nella finale vince la squadra che arriva prima a 25 punti!