



IL GIOCO LEGALE IN ITALIA E NEL LAZIO: LE PROBLEMATICHE DEL SETTORE E LE CRITICITA' DELLE LIMITAZIONI REGIONALI

Paolo Feltrin (Roma, 26 Aprile 2021)

Il settore del gioco legale in Italia

ITALIA



17-18 milioni di giocatori *
- di cui 1 milione di persone con apparecchi da intrattenimento



110 miliardi di euro di giocate (raccolta) nel 2019
- di cui 11 miliardi di euro di gettito erariale



47 miliardi di euro di giocate (raccolta) nel comparto AWP-VLT nel 2019
- di cui 7 miliardi di euro di gettito erariale



58 mila esercizi con AWP attivi nel 2019
5 mila sale VLT attive nel 2019

* Istituto di fisiologia clinica del Consiglio Nazionale delle ricerche: 17 milioni di giocatori; Istituto Superiore di Sanità: 18,4 milioni di giocatori;
Fonte: elaborazione su dati ISS, IFC-CNR, Acadi e ADM



Il settore del gioco pubblico nel Lazio

LAZIO



1,8 milioni di giocatori



7,6 miliardi di euro di giocate (raccolta) nel 2019



4,6 miliardi di euro di giocate (raccolta) nel comparto AWP-VLT* nel 2019
- di cui 1 miliardo di euro di gettito erariale



ca. 6.400 esercizi del comparto AWP-VLT nel 2019
- di cui ca. 1.300 esercizi specializzati

* Compreso il comparto «Comma 7» (apparecchi senza vincita in denaro, es. pesche verticali o videogiochi). A livello nazionale vale lo 0,3 % della raccolta AWP + VLT + Comma 7.
Fonte: elaborazione su dati Acadi



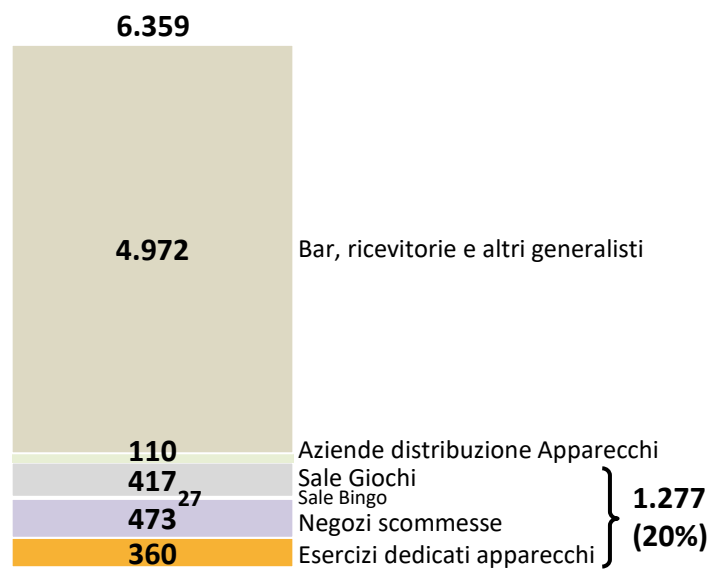
Il 22% degli esercizi del comparto AWP-VLT del Lazio è specializzato in questo segmento di attività

AWP-VLT

LAZIO

ESERCIZI DEL COMPARTO AWP-VLT 2019 LAZIO

ESERCIZI REGISTRATI AL RIES



Fonte: elaborazione su dati CGIA Mestre

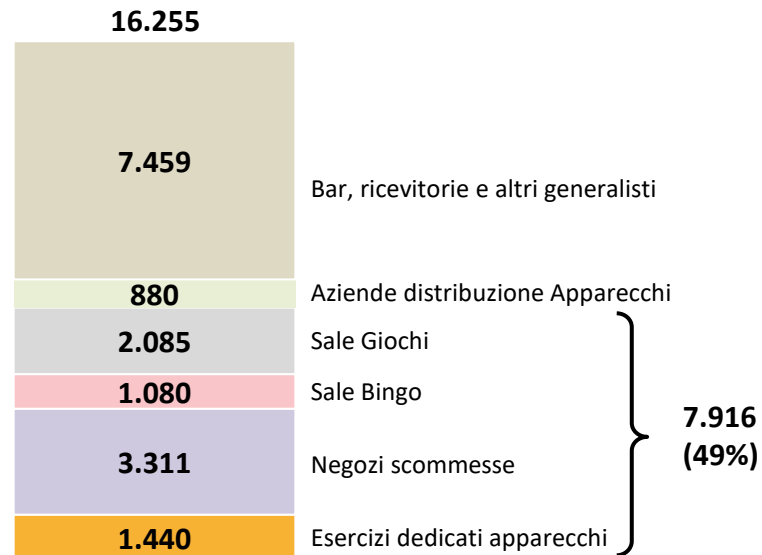
Gli esercizi più strettamente specializzati danno lavoro al 54% della filiera

AWP-VLT

LAZIO

OCCUPATI DEL COMPARTO AWP-VLT 2019 LAZIO

REDDITI DA LAVORO EQUIVALENTI NEGLI ESERCIZI REGISTRATI AL RIES



Più di 5.000 esercizi a rischio «retroazione» già dal prossimo agosto **AWP-VLT** **LAZIO**

A fronte di una percentuale di insediabilità compresa tra lo 0,7% e il 5% secondo le stime Eurispes, si adottano due scenari cautelativi, il primo con una percentuale di insediabilità pari 10%, il secondo con una percentuale di insediabilità pari al 5%.

ESERCIZI DEL COMPARTO AWP-VLT DEL LAZIO

Tipologia di esercizio	Stato di fatto	Attivi con insediabilità = 10%	Attivi con insediabilità = 5%	Perdita con insediabilità = 10%	Perdita con insediabilità = 5%
Dedicato Apparecchi	350	35	20	-315	-330
Ambito giochi	1.000	100	50	-900	-950
Ambito ristorazione e ricevitorie	5.000	500	250	-4.500	-4.750
Totale	6.350	635	320	-5.715 (-90%)	-6.030 (-95%)

**Effetti
possibili
già dal
2021**

Ambito giochi: negozi scommesse, sale Bingo, sale giochi e distribuzione apparecchi. Ambito ristorazione e ricevitorie: bari, ricevitorie e altri generalisti

Almeno 5.000, nello scenario meno sfavorevole, i posti di lavoro a rischio

AWP-VLT

LAZIO

È stata stimata la perdita di occupazione del comparto AWP-VLT negli scenari di insediabilità al 10% e al 5% adottando il numero medio di occupati per esercizio da fonte Eurispes e due diverse ipotesi sul grado di dipendenza dell'occupazione dalla presenza di apparecchi AWP-VLT a seconda della tipologia di esercizio. L'ipotesi di dipendenza occupazionale intermedia assume: 100% per gli esercizi dedicati (ovvero che tutta l'occupazione dipenda dalla presenza di apparecchi AWP-VLT), 40% per i generalisti giochi (in linea con la quota di raccolta AWP-VLT sul totale raccolta) e 20% per i generalisti ristorazione e altro. L'ipotesi di dipendenza occupazionale massima rappresenta il caso estremo in cui tutta l'occupazione viene meno con la rimozione degli apparecchi AWP-VLT.

OCCUPAZIONE DEL COMPARTO AWP-VLT DEL LAZIO

Tipologia di esercizio	Stato di fatto	Perdita con insediabilità = 10% e dipendenza intermedia	Perdita con insediabilità = 5% e dipendenza intermedia	Perdita con insediabilità = 10% e dipendenza massima	Perdita con insediabilità = 5% e dipendenza massima
Dedicato Apparecchi	1.450	-1.300	-1.350	-1.300	-1.350
Ambito giochi	7.300	-2.600	-2.800	-6.600	-7.000
Ambito ristorazione e ricevitorie	7.500	-1.300	-1.400	-6.700	-7.100
Totale	16.250	-5.200 (-32%)	-5.550 (-34%)	-14.600 (-90%)	-15.450 (-95%)

Effetti
possibili
già dal
2021



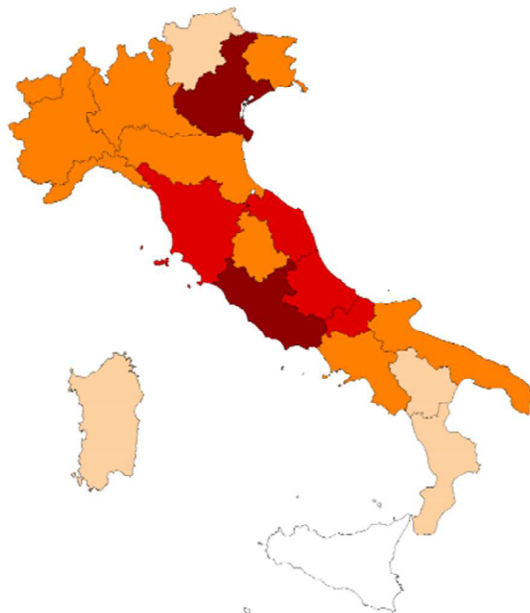
Ambito giochi: negozi scommesse, sale Bingo, sale giochi e distribuzione apparecchi. Ambito ristorazione e ricevitorie: bari, ricevitorie e altri generalisti

Nel Lazio la perdita di addetti nel comparto AWP-VLT ha effetti sociali più accentuati che nel resto d'Italia

AWP-VLT

LAZIO

Densità degli **ADDETTI** (numero ogni 100 mila abitanti)
"Gestione di apparecchi che consentono vincite in denaro
funzionanti a moneta o a gettone" (Ateco 92.00.02)



Fonte: dati CGIA Mestre

Il Lazio è la regione italiana con la più alta densità di addetti nella gestione di apparecchi che consentono vincite in denaro funzionanti a moneta o a gettone: 25 addetti ogni 100 mila abitanti.

La media complessiva delle altre regioni italiane è di 14 addetti ogni 100 mila abitanti.

Significa che, a parità di riduzione nel numero di addetti nel comparto diretto AWP-VLT, **l'effetto per la popolazione è 1,8 volte più forte in Lazio** rispetto alla media delle altre regioni italiane.



Federico Cafiero De Raho, *Procuratore Nazionale Antimafia e Antiterrorismo*

Oltre alle infiltrazioni criminali, è certo che l'area del gioco presenti dei rischi per la salute dei cittadini, anche se i dati oggi in nostro possesso sono, forse, meno allarmanti di quelli che emergono dal consumo di tabacco, di droghe e di alcol. È quindi necessario attrezzarsi per questa specifica dipendenza "sine substantia", che inoltre molto spesso si manifesta in connubio con altre forme di dipendenza "da sostanza". **Ma pensare di intervenire vietando di fatto di giocare legalmente, per un verso non garantisce una libertà che deve essere comunque rispettata, per l'altro spalanca praterie per il gioco illegale. [...] La repressione deve riguardare l'illegalità, e in proposito la politica dovrebbe intervenire dotando le Forze dell'ordine e gli inquirenti di strumenti più avanzati. Una cosa è certa: il proibizionismo, in questo come in altri settori, ha sempre dimostrato di non essere una soluzione.**

Relazione della Corte dei Conti sul Rendiconto generale dello Stato 2018

La riduzione del numero degli apparecchi da intrattenimento stabilita dalle norme nazionali, unita all'inasprimento delle limitazioni di distanze da luoghi sensibili e degli orari di gioco da parte di norme regionali e locali, ha determinato una contrazione del mercato legale e un probabile incremento dei fenomeni illegali.

